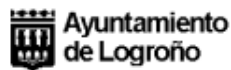


## REFERENCIA DE CLIENTE / PROYECTO



**AYTO DE LOGROÑO, Informática**

*Adaptación de las geometrías del SIG a la nueva proyección de la cartografía municipal*

**Foco principal:**

Proceso cartografía base

**Otras soluciones asociadas**

**Actualización**

Jun 2005

### Descripción

El Ayuntamiento de Logroño contrató en el año 2003 los trabajos para la transformación del sistema de proyección empleado en la cartografía municipal, de coordenadas planas a coordenadas UTM, sistema "Universal Transverse Mercator (UTM ED 50 Zone 30)".

El Sistema de Información Geográfica Municipal (tecnología **GE Smallworld**) se alimenta de la cartografía generada desde el Departamento de Topografía como soporte básico y carga de elementos de información. Debido a las transformaciones producidas sobre dicha cartografía, han surgido los siguientes problemas:

- La información geográfica de los objetos existentes en el SIG no es coincidente con la nueva cartografía municipal en sus geometrías, produciendo incoherencias en lo que se refiere a procesos de explotación y exportación de información gráfica.
- Por otro lado, las cargas de información en el SIG de nuevos elementos que se apoyen sobre la cartografía municipal, van a quedar inconsistentes con los datos anteriormente existentes debido a las variaciones sufridas en la cartografía de apoyo.

Tras el análisis preliminar del problema, se definió una metodología específica de trabajo identificando varias fases, y se realizaron e implantaron los desarrollos informáticos necesarios que han permitido readaptar la práctica totalidad de las geometrías de los objetos existentes en el SIG municipal a la nueva cartografía municipal.

Los casos puntuales de elementos cuyas geometrías no han podido ser procesadas de forma automática (elementos fuera de los límites de las áreas de transformación, etc..) han sido corregidos directamente -manualmente- por personal técnico de las distintas Áreas Municipales con asistencia directa de *SGSmap*.